



DÉCOUVRE
LA RÈGLE
EN VIDÉO !

José Manuel Fernández Aguilera - Arcotame

SUKIMI

za
ca

TSUKIMI

Tsukimi est une fête japonaise lors de laquelle le ciel devient le théâtre de la pleine lune d'automne. Depuis des siècles, on se réunit pour contempler sa lumière argentée, qui annonce la fin de l'été et bénit la récolte du riz.

C'est un moment de gratitude et de beauté où le temps s'arrête pour rendre hommage à la nature.

De petits mochis, ronds comme la Lune, sont disposés sur les autels et évoquent la légende du lapin qui façonne des douceurs dans le ciel.

Tsukimi réunit le sacré et l'ordinaire dans une célébration de poésie, de mets partagés, et de regards tournés vers un même ciel lumineux.

Les lapins s'apprentent à célébrer sur la Lune le plus grand événement de l'année. Choisis les meilleurs emplacements pour que les membres de ton clan puissent profiter pleinement de la fête et savourer un maximum de mochis.



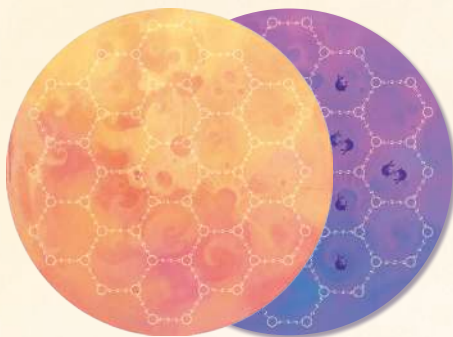
MATERIEL

✦ 1 plateau Lune recto-verso, côté clair et côté sombre (chaque face est divisée en 19 espaces de 6 sommets chacun).

✦ 30 Lapins
(15 blancs
et 15 violets)



✦ 19 tuiles (1 Temple et 18 tuiles Mochi:
4 fraise, 4 myrtille, 4 carotte, 4 matcha et 2 sakura)



BUT DU JEU

Les lapins ont rejoint la Lune pour participer à la grande célébration. Ton objectif est clair : permettre à ton clan de déguster plus de mochi que le clan rival. Chaque mochi est placé sur la surface lunaire et sera entouré de lapins : il reviendra au clan qui possède le plus

de lapins autour. Tous les mochi ont une valeur différente : certains offrent peu de points, d'autres en rapportent beaucoup. Une fois tous les mochi placés sur la Lune, on additionne les points gagnés par clan. **Celui qui totalise le plus de points de mochi remporte la partie de Tsukimi.**

MISE EN PLACE

1. Place le **plateau Lune** en choisissant le recto ou le verso (pour les premières parties, il est recommandé d'utiliser le côté clair).
2. Chaque joueur choisit de représenter le **clan blanc** ou le **clan violet** et prend tous les Lapins de ce clan.
3. Mélange bien toutes les tuiles, puis place-les au hasard, face visible, autour du plateau Lune.
4. La dernière personne à avoir mangé une douceur commence la partie.



COMMENT JOUER

Une partie dure autant de tours qu'il y a de tuiles Mochi (18 tours).

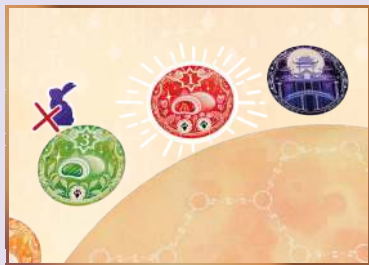
À ton tour, choisis une tuile Mochi, place-la sur le plateau Lune, puis applique ses effets.

CHOISIR UNE TUILE MOCHI

Choisis n'importe quelle tuile Mochi disponible. Pour la prendre, défausse autant de Lapins de ta réserve qu'il y a de tuiles Mochi entre la tuile Temple et la tuile choisie, en empruntant le chemin le plus court. Place les Lapins défaussés dans la boîte. Il n'est pas nécessaire de défausser de Lapins pour les deux tuiles les plus proches du Temple.

EXEMPLE

Lors de son premier tour, Clara choisit la tuile Mochi à la fraise de valeur 1 ; elle n'a donc pas besoin de défausser de Lapins.



Voici comment se présentent les tuiles Mochi pour le tour suivant. Si Mitsuki choisit la tuile Mochi à la carotte de valeur 2, il doit défausser 1 Lapin.

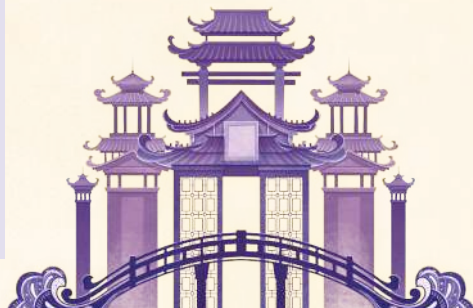


La ou les tuiles ignorées ne bougent pas. Elles conservent donc leur position et leur ordre pour les tours suivants.

En début de partie, choisis l'une des deux tuiles gratuites.



Fais attention lorsque tu défausses des Lapins : il se pourrait que tu en aies besoin plus tard !



PLACER UNE TUILE MOCHI

Place la tuile Mochi sur un espace libre du plateau Lune, à côté d'au moins une autre tuile Mochi déjà posée. (Au premier tour, tu peux placer la tuile Mochi sur n'importe quel espace).

DÉFAUSSER UN LAPIN DU CLAN RIVAL

À chaque fois que tu formes un groupe de 3 tuiles Mochi, de même goût ou de même valeur, défaisse un Lapin rival. Cet effet ne s'applique que si tu formes un groupe de 3 tuiles exactement.

Un groupe est composé de trois tuiles Mochi adjacentes ; elles ne doivent pas nécessairement être alignées. Elles doivent être de même goût (fraise, myrtille, carotte, matcha et sakura), ou de même valeur (0, 1, 2 ou 3). Cet effet n'est pas possible avec les tuiles Mochi au Sakura de valeur 5 car il n'y en a que 2 de valeur 5. Si, en plaçant une tuile Mochi un groupe de goût et un autre de valeur se forment, l'effet est appliqué 2 fois. Tu peux défaisse n'importe quel Lapin rival présent sur le plateau Lune et le remettre dans la boîte. Si ton adversaire n'a aucun Lapin sur le plateau, tu ne pourras pas appliquer cet effet. Tu peux l'appliquer avant ou après les effets de la tuile Mochi.

APPLIQUER L'EFFET D'UNE TUILE MOCHI

Applique les effets situés dans la partie inférieure de la tuile Mochi que tu viens de poser, dans l'ordre de ton choix.

✦ **PLACER DES LAPINS :** Place 1 (🐰) ou 2 (🐰 🐰) Lapins de ta réserve sur un sommet de l'espace où tu as posé la tuile Mochi. Le sommet doit être libre et un seul Lapin peut s'y trouver. Si ta réserve est vide ou s'il n'y a plus de sommet disponible, tu ne peux pas réaliser cette action.



Un Lapin bien placé peut te servir à gagner jusqu'à 3 tuiles Mochi.

✦ **DÉPLACER DES LAPINS :** Déplace 1 (🔄) Lapin de ton clan déjà présent sur le plateau vers un autre sommet libre. Ce déplacement peut concerner le Lapin posé durant ce tour.

Les effets sont optionnels. Tu peux choisir de ne pas les appliquer afin d'économiser tes Lapins pour les tours suivants.



Quand tu as terminé d'appliquer tous les effets possibles, c'est au tour de ton adversaire.



- ## FIN DE PARTIE

Quand il n'y a plus de tuiles Mochi sur le plateau Lune, chaque clan additionne la valeur de toutes les tuiles qu'il a remportées.

Le clan qui a le plus de points gagne la partie ! En cas d'égalité, le vainqueur est celui qui a le plus de tuiles Mochi au total. Si l'égalité persiste, celui qui a le

plus de Lapins dans sa réserve l'emporte. Et si, malgré tout, il y a encore égalité... le joueur qui imite le mieux un lapin gagne la partie.

EXEMPLE

Le clan blanc remporte toutes les tuiles Mochi entourées en blanc (1 + 2 + 5) et le clan violet celles entourées en violet (0 + 3).

La tuile entourée en noir est défaussée, car les deux clans y sont à égalité.

Dans cet exemple, le clan blanc gagne la partie avec 8 points contre 3 pour le clan violet.



LA FACE CACHÉE DE LA LUNE

Si tu souhaites une partie plus stratégique, essaie le mode Face cachée de la Lune.

MISE EN PLACE

Place le plateau Lune côté sombre.

Chaque joueur **commence avec 3 Lapins** de sa couleur dans sa réserve personnelle. Place tous les autres Lapins dans la boîte. **Pendant la partie, tu peux recruter de nouveaux Lapins en posant des tuiles Mochi sur des espaces contenant des symboles de Lapins.**

Un espace montrant 1 ou 2 Lapins te permet de recruter 1 ou 2 Lapins de ton clan. Prends-les dans la boîte et ajoute-les à ta réserve.

Ensuite, applique les effets de la tuile comme dans le mode normal (face claire de la Lune).

Dans ce mode de jeu, les Lapins peuvent entrer dans la boîte (en étant défaussés) et en sortir (lorsqu'ils sont recrutés).



CRÉDITS

AUTEUR

José Manuel Fernandez

ILLUSTRATIONS ET GRAPHISME

Crocotame Studio

RELECTURE ET DEVELOPPEMENT

Gabriel Buendia

TRADUCTION

Caroline Bourgeaud



zacatrus!